

Desarrollador Full Stack con área de especialización en Back-end y arquitectura del Software, cuento con 2 años de experiencia adquirida a través de proyectos personales. Mis habilidades abarcan tecnologías como Angular, Spring Boot, Figma, y ocasionalmente desarrollo aplicaciones móviles con Flutter. Por otra parte, disfruto compartir mis conocimientos y aprender de manera constante.

EXPERIENCIA

Arquitecto de datos | Big Insights | *Oct 2023 - Presente*

- Desempeño labores de análisis y limpieza de datos que servirán para un proyecto de inteligencia artificial que detecta los fraudes en los servicios de consumo de agua. Dentro de las herramientas que utilizo están BigQuery, SQL, GitHub y DataGrip.

EDUCACIÓN

Universidad Estatal de Milagro

Ingeniero de Software

Milagro, Guayas

2018 – 2023

HABILIDADES

Lenguajes: Java, TypeScript, Python, JavaScript

Frameworks: Spring Boot, Angular, ionic, Flutter, TensorFlow

Herramientas: Git, GitHub, GitLab, Figma, Google BigQuery, Docker, VS Code, IntelliJ IDEA, DataGrip, WebStorm, PlantUML, AsciiDoc

Base de datos: SQL Server, PostgreSQL

Sistemas Operativos: Arch Linux, Windows

Idiomas: Español, Inglés (Básico con interés a mejorar)

PROYECTOS

Aplicación web para realizar intercambios de artículos en la UNEMI. | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Figma*

- Proyecto de integración curricular | Repositorios: Requisitos, Back-end y Front-end | Demostración
- Gestión del proyecto con el Proceso Unificado de Desarrollo (RUP)
- Diseño de la interfaz gráfica usando Figma
- Desarrollo de los estilos con CSS y la arquitectura de CSS ITCSS combinado con BEM

Buscador de ruta más corta por medio de algoritmos de búsqueda | *Python*

- Algoritmos de búsqueda Dijkstra y Coste Uniforme
- Estilo arquitectónico MVC con interfaz gráfica por consola

Aplicación móvil para clasificar plantas medicinales. | *Azure, Flutter, TensorFlow*

- Modelo preentrenado Xception
- Modelo entrenado con Transfer Learning, Fine tuning y Aumento de Datos

Proyectos de aprendizaje continuo | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Java, AsciiDoc, PlantUML*

- Aprendizaje sobre Angular y Spring Boot | Repositorios: Back-end y Front-end
- Aprendizaje sobre el Proceso Unificado de Desarrollo (RUP)
- Aprendizaje sobre Diseño Orientado a Objetos, Patrones de Diseño y Arquitectura del Software